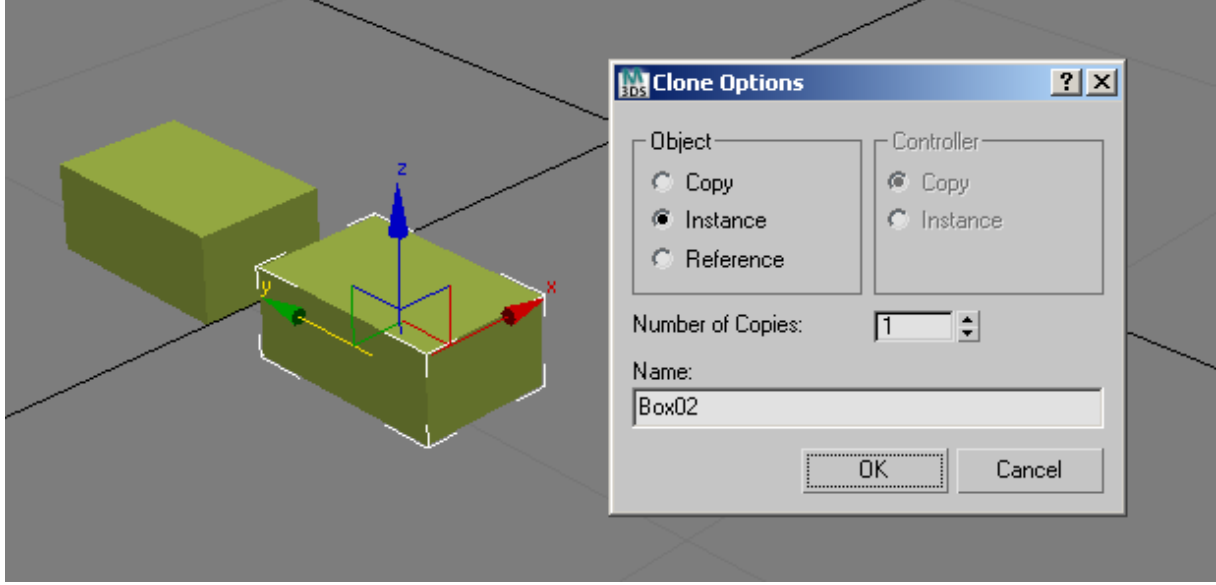


CLONE / copy-instance-referance seçenekleri



3DS Max te nesneleri klonlarken (kopyalarken), program bize bu kopyalama işleminin metodunu soracaktır. Bunlar;

- 1- Copy: Bağımsız iki kopya oluşturur.
- 2- Instance: Birbirine bağımlı kopyalar oluşturur. Orijinal nesne üzerinde yapılacak değişiklikler kopya nesnelere üzerinde de uygulanır. Kopya nesnelere üzerinde yapılan değişiklikler de orijinal nesneyi etkiler.
- 3- Refernce: Birbirine yarı bağımlı kopyalar oluşturur. Orijinal kopya üzerinde yapılacak değişiklikler kopya nesnelere üzerinde de uygulanır. Ancak kopya nesneleredeki değişiklikler orijinal nesneyi etkilemez.

Number of copies: Burda sayısal olarak kaç kopya oluşturacağımızı seçebiliriz.

Name: Kopya nesnelere verilecek isim seçilir.